Сверхъестественный покровитель

ФАРАОН

Древние цари пустынь, известные как фараоны, были для своих подданных скорее богами, нежели смертными повелителями. Подобное почитание появилось не без причины, поскольку хозяева песков действительно были богоподобны в своих силах: они создавали города из живого песка, возводили великие пирамиды, чтобы направить свою могучую божественную силу и даже овладели самой смертью. Вы, по причине удачи, решительности или великой беды, оказались под покровительством одного из этих старых владык пустыни, и теперь он предоставляет вам часть своей огромной силы.

Воля фараона

Фараоны не так капризны с подарками, как другие покровители, но и требуют от вас немало. Когда вы заключаете этот пакт, вы получаете связь, зависящую от фараона, к которому вы привязаны. Выберите одного фараона из приведенного ниже списка или вместе с вашим Мастером разработайте его самостоятельно.

D10	фараонов
1	**Ра**. Я слава самого солнца и буду пытаться принести свой великий и страшный свет во все уголки мира.
2	**Изида**. Я ищу магию во всех её формах и не остановлюсь, имея возможность обрести новую магическую безделушку.
3	**Тот**. Знание - это сила, и я стараюсь быть более могущественным, чем все. Ни один фрагмент знания не уйдёт от моего внимания.
4	**Бастет**. Кошки являются божественными существами и заслуживают моего моления. Я донесу это до всех.
5	**Хорус**. Я царь царей, господин владык. Я никому не поклоняюсь, но каждый однажды поклонится мне.
6	**Сехмет**. Этот мир нечист, отравлен, умирает. Я стремлюсь упиваться его разрушением, очищаемым страшным светом солнца.
7	**Хатор**. Радость и веселье - величайшее из всех чудес, и я стремлюсь потворствовать каждому из наслаждения, будь оно опасно или же нет.
8	**Сет**. Великая и обширная пустыня хранит тайну истинного бессмертия. Я найду эту тайну и покрою мир песком.
9	**Анубис**. Жизнь - это пятно на огромном полотне творения. Я избавлюсь от слабых смертных и создам новый рай для бессмертных, достойных его.
10	**Амон**. Хотя я даровал им весь свой мир, смертные забыли меня. Я покажу им истинное лицо своего бога и заставлю их стоять на коленях.

Фараон, к которому вы привязаны, удерживает вас на этой связи, пока он не дарует вам тайну бессмертия на 14 уровне.

Расширенный список заклинаний

Ур. закл-я	Заклинание
1	*Порча, Сотворение или уничтожение воды*
2	*Размытый образ, Пылевой вихрь*
3	*Проклятие, Песчаная стена*
4	*Подчинение зверя, Страж веры*
5	*Заражение, Нашествие насекомых*

Владыка дюн

На 1 уровне покровитель наполняет вас стойкостью, позволяющей не только выжить в пустыне, но и процветать в ней. Вы более не нуждаетесь ни в пище, ни в воде, и вы не испытываете никаких негативных последствий от обезвоживания. Кроме того вы комфортно чувствуете себя при температуре до 60° С, и получаете преимущество на проверки на Анализ и Восприятие пока находитесь в пустыне.

Скручивание песков

На 6 уровне вы можете действием трансформировать себя, и любое снаряжение которое вы носите, в кружащееся облако песка, и двинуться с удвоенной скоростью в любом направлении. В конце этого движения вы возвращаетесь в свою нормальную форму. Пока вы находитесь в форме песка вы невосприимчивы к урону и не провоцируете атаки от противников. Как только вы используете эту способность, вы должны завершить короткий или длительный отдых, прежде чем снова сможете использовать её снова.

Если вы используете эту способность находясь в пустыне или на песке вы можете увеличить скорость в 4 раза.

Формирователь Песков

На 10 уровне фараон предоставляет вам возможность формировать пески для ваших прихотей. Действием вы можете наложить заклинание *Изготовление*, не используя слот заклинания, хотя вы можете использовать эту способность только на песке. Вы можете создавать объекты и сооружения из песка, песчаника или стекла. Кроме того вы можете использовать эту способность для создания оружия и доспехов, которыми владеете, из песка. Если кто-либо, кроме вас, пытается использовать оружие или доспех, созданный этим умением, предмет немедленно обращается в груду песка.

Властелин Пустошей

На 14 уровне вы доказали свою находчивость и преданность своему хозяину и он дарует вам дар бессмертия. Вы подвергаетесь ритуалу, который занимает 7 дней, состоящий из нескольких заклинаний, ядовитых зелий и ритуальной маркировки, кульминацией которых является удаление вашего всё ещё бьющегося сердца. Затем орган помещают в запечатанную урну, рану закрывают, и ритуал считается завершённым: хотя вы и не становитесь нежитью, теперь вы находитесь в вечном состоянии близкой смерти. Эта трансформация даёт несколько преимуществ:

• Вы больше не получаете штрафы за старение и не можете умереть от старости.

• Вы не получаете никакого дополнительного урона от критических ударов.

• Вы обретаете сопротивление к некротическому урону.

• Если вы умрёте пока ваше сердце не повреждено, вы всегда будете автоматически воскресать в течение 24 часов с момента, когда вы были убиты. Вы возрождаетесь в подготовленной камере с саркофагом, в той же камере, где проходил ритуал. Это происходит, даже если ваше тело полностью разрушено, например, заклинанием *Распад*. Это свойство однако же имеет и смертельный недостаток: ваше сердце очень уязвимо. Если враг найдёт ваше сердце, разбьёт урну и пронзите орган железным шипом, вы мгновенно умрёте, и ваше тело обратиться в пыль и песок. Вы не сможете вернуться к жизни, кроме как посредством *Истинного воскрешения* или *Желания*, или посредством божественного вмешательства.

Этой трансформации выходит за пределы тела; если таким образом вы будете возвращены к жизни, вы вернётесь в том же состоянии, и ваше сердце снова появится в восстановившейся урне.

Новые предметы договора

На 3 уровне потусторонний покровитель дарует вам подарок за верную службу.

Договор символа

Ваш покровитель считает себя богом и рассматривает пакт с вами так же, как бог рассматривает его отношения со своими священнослужителями. Вам предоставляется священный символ, который вы можете использовать в качестве заклинательной фокусировки. Он не принимает форму какого-либо святого символа уже используемого богами вашего мира, хотя он и может быть подобен им. Вы можете вызвать его в свою руку или отослать бонусным действием.

Пока вы держите этот святой символ, вы можете использовать трюк *Священное пламя*. Кроме того, когда вы используете символ как фокусировку заклинаний и наносите урон заклинанием чернокнижника, вы можете изменить тип урона на некротический или урон излучением, по вашему выбору.

Новые инвокации

Имитация божественности

Требования: Договор символа

Вы можете действием продемонстрировать свой символ, подобно тому как это делают клирики, и использовать аналогичное им изгнание нежити. Вы не можете сделать это повторно, пока не окончите короткий или продолжительный отдых.

Верные слуги

Требования: 7 уровень, Договор символа

Вы можете один раз сотворить заклинание *Восставший труп* не тратя ячейки заклинаний и материальных компонентов. Это заклинание накладывается так, как если бы оно использовало слот заклинания уровня, равного уровню магических слотов вашего пакта. Вы не можете сделать это повторно, пока не окончите продолжительный отдых

Я есть Альфа

Требования: 11 уровень, Договор символа

Вы можете один раз сотворить заклинание *Оживление* не тратя ячейки заклинаний (вы всё равно должны предоставить материальные компоненты). Вы не можете сделать это повторно, пока не окончите продолжительный отдых

Я есть Омега

Требования: 15 уровень, Договор символа

Вы можете один раз сотворить заклинание *Божественное слово* не тратя ячейки заклинаний. Вы не можете сделать это повторно, пока не окончите продолжительный отдых

Новое оружие

Оружие	Цена	Урон	Вес	Свойства
Хопеш	25 зм	1d6 рубящего	2 кг	Лёгкое, фехтовальное, особое

Особое. Когда вы совершаете атаку этим оружием вы можете бонусным действием попытаться оттолкнуть противника.